

REINVENTATE CON

# TECNOLOGÍAS 10X

LO MEJOR DE SILICON VALLEY EN CASA



SingularityU Colombia

# TECNOLOGÍAS 10X

LO MEJOR DEL SILICON VALLEY EN CASA

## OBJETIVOS DE LA TRAYECTORIA

- Esta trayectoria está disponible para **líderes y tomadores de decisiones** que quieran **adentrarse** al fascinante universo de las **tecnologías exponenciales**, y entender de **manera práctica** su potencial de **uso estratégico** en el desarrollo de nuevas y mejores **oportunidades de disrupción** dentro de las personas y organizaciones.

**EMPODERAMOS** A LOS ASISTENTES EN EL APROVECHAMIENTO DE LAS **TECNOLOGÍAS EXPONENCIALES** PARA **AFRONTAR LOS RETOS** QUE PRESENTA LA **TRANSFORMACIÓN DIGITAL** DENTRO DE LAS ORGANIZACIONES.



Me encantaron los speakers de las diferentes sesiones, unos genios capaces de utilizar lenguaje sencillo para ilustrar los contenidos y ejemplos

**Sonia Giraldo · CFO & CHRO CxOforum**



**TECNOLOGÍAS**

**10X**

# TECNOLOGÍAS 10X

LO MEJOR DEL SILICON VALLEY EN CASA

## CONDICIONES DE LA TRAYECTORIA

- Cada módulo comprende **3 momentos** principales: 1) **En qué consiste** la tecnología y su potencial de uso 2) **Casos de éxito** en entornos organizacionales 3) **Dinámica de experimentación** diferente para cada tecnología.
- La experiencia de aprendizaje puede ser **individual o grupal**.
- Duración total Tecnologías 10X: **4 semanas en sesiones de 3 horas (12 horas de entrenamiento en sesiones moderadas)**.
- Cada módulo es facilitado por consultores latinoamericanos con **amplia experiencia en tecnologías y en el desarrollo de negocios disruptivos**.
- La dinámica de aprendizaje es **experiencial** (práctica).
- Acceso a **recursos y materiales adicionales** por cada sesión a través de la plataforma Google Classroom.

También se encuentra **disponible para trayectorias in company y en alianza**.

TALLERES INTERACTIVOS  
**MODERADOS**

**EXPERIMENTACIÓN**

MATERIAL DE  
**APOYO**

ENCUENTROS CON  
**PARES**



Yo creo que siempre será positivo mantenerse al día en tendencias y tecnologías, especialmente en lo que ya se esté construyendo y ver que se trata de situaciones reales y posibles

**Olga Acosta • Fundación PLAN**



**TECNOLOGÍAS**

**10X**

# TECNOLOGÍAS 10X

LO MEJOR DEL SILICON VALLEY EN CASA

## MÓDULOS

### Inteligencia Artificial

- La inteligencia Artificial es una de las tecnologías con mayor potencial de crecimiento dentro de las industrias, gracias a la eficiencia que genera en la automatización de procesos. Mediante un taller práctico que busca explorar el uso estratégico de esta tecnología, presentaremos casos de aplicación y del futuro de la tecnología, aclararemos mitos y abordaremos el impacto de la Inteligencia Artificial desde una visión de negocios.

**Fase de experimentación:** En la segunda etapa del taller, realizaremos un pequeño ejercicio de experimentación en el cual los asistentes deberán entrenar su computador para que identifique y realice tareas específicas utilizando Teachable Machine y Lobe.

### Blockchain

- El blockchain presenta en la actualidad una gran oportunidad de disrupción en la forma en que operan los negocios, los gobiernos y las sociedades. Abordaremos el impacto actual y futuro de esta tecnología, y la manera en que moldeará las nuevas relaciones entre organizaciones y personas, en la nueva normalidad post Covid-19.

**Fase de experimentación:** A través de una dinámica interactiva con retos mentales y creativos, los participantes aplicarán lo aprendido para entender de forma práctica el funcionamiento del blockchain y de esta manera escalar su uso en la solución de retos concretos dentro de su organización.

# TECNOLOGÍAS 10X

LO MEJOR DEL SILICON VALLEY EN CASA

## MÓDULOS

### Realidades Inmersivas (AR/VR/XR/MR)

- La economía del low touch nos ha llevado a una redefinición de las relaciones sociales y ha sembrado la necesidad de construir nuevos escenarios de empatía entre empleados, clientes y aliados. Este taller brinda información práctica sobre el funcionamiento de las realidades inmersivas, su amplio crecimiento y su potencial de disrupción en las industrias.

**Fase de experimentación:** Para aterrizar los conceptos abordados durante el taller, se realizará una dinámica en la que los asistentes deberán desarrollar una experiencia en realidad aumentada para solucionar una tarea específica.

### Robótica & Programación

- En los siguientes años, se estima que los nuevos negocios digitales demandarán una mayor cantidad de máquinas para procesar más rápido los datos que los humanos, permitiéndoles a éstos especializarse en tareas más “humanas”. En este taller, los participantes recibirán una introducción a la programación y al futuro de la robótica en las llamadas organizaciones exponenciales. Abordaremos también casos concretos de aplicación para entender el potencial de uso de estas tecnologías, y su rol como habilitadoras y no como reemplazo al rol del ser humano.

**Fase de experimentación:** Para la dinámica de experimentación, los asistentes deberán programar un robot y sus sensores de manera remota a través de la plataforma Labsland, red de acceso remoto a laboratorios ubicados en diferentes partes del mundo.

# TECNOLOGÍAS 10X

LO MEJOR DEL SILICON VALLEY EN CASA

## BONUS

### Gamificación

- En la actualidad la Gamificación está presente en nuestro día a día como método para captar la atención, aumentar la concentración y el esfuerzo, e incentivar la participación activa de los usuarios para modificar conductas y obtener recompensas que sigan motivando dichos comportamientos. En este taller, los asistentes descubrirán cómo crear experiencias que permitan cambios en la conductas de los jugadores y cómo transformar actividades planas y aburridas, en modelos divertidos, emocionantes y enganchantes. Además, profundizaremos la importancia de estas metodologías en el futuro del trabajo y en la necesidad de crear modelos de fidelización internos y externos que permitan mejoras incrementales en el rendimiento y la productividad .

**Fase de experimentación:** en la segunda etapa del taller, los asistentes deberán realizar una dinámica de juego (con todos los elementos aprendidos) para intentar modificar una conducta no deseada.

BONUS



“Importante los temas de realidad aumentada que fortalecen la cultura organizacional y el desarrollo de nuevos elementos para tener una mayor interacción con el cliente”

**Jose Luis Sabogal · Gerente Sistemas C. M. Imbanaco**



**TECNOLOGÍAS 10X**



# TECNOLOGÍAS 10X

LO MEJOR DEL SILICON VALLEY EN CASA



SingularityU Colombia

TECNOLOGÍAS

10X